

## Abkürzungen der Beschränkungen, Befristungen, Bedingungen, Auflagen\*)

Autor: Fachgruppe II.3

Stand: 2010-06-03

- 1/ Zusätzlich (zur) zu der (sonst) vorgeschriebenen Kennzeichnung ist der **Gegenstand** mit dem nachstehend angegebenen Hinweis (für die Verwendung) zu versehen:
- 2/ Zusätzlich (zur) zu der (sonst) vorgeschriebenen Kennzeichnung ist die **kleinste Verpackungseinheit** (des Herstellers (Ursprungsverpackung)) mit dem nachstehend angegebenen Hinweis (für die Abgabe) zu versehen:
- 3/ Die **Zulassung** ist mit folgenden **Auflagen** verbunden:
- 4/ An der Ersatzanzündstelle des Gegenstands ist der nachstehend angegebenen Hinweis anzubringen:
- 5/ An der **Anzündstelle** des Gegenstands ist der nachstehend angegebenen Hinweis anzubringen:
- 6/ Der **Deckel des Gegenstandes** ist mit den nachstehend angegebenen Hinweis zu versehen:
- 7/ Die **Spitze des Gegenstandes** ist mit dem nachstehenden Hinweis zu kennzeichnen:
- 8/ Die **Oberseite des Gegenstandes** ist mit dem nachstehenden Hinweis zu kennzeichnen:
- 9/ ----
- 10/ An der **Sicherungsflasche** des Gegenstandes ist der nachstehend angegebene Hinweis anzubringen:
- 11/ An der **Raketenabdeckung** des Gegenstandes ist der nachstehend angegebene Hinweis anzubringen:
- 12/ An der **Abdeckkappe** des Gegenstandes ist der nachstehend angegebene Hinweis anzubringen:

**A****A-**

A-01	anzünden.
A-02	Anzündstelle

**AA**

AA01	am (Am) <b>äußersten Ende der Zündschnur entzünden (anzünden)</b> und
AA02	am anderen Ende entzünden (anzünden).
AA03	am Anzündkopf entzünden.
AA04	----
AA05	----
AA06	----
AA07	----
AA08	<b>am äußersten Ende entzünden und</b>
AA09	Abgabe an Personen unter 18 Jahren verboten!
AA10	Abdeckkappe an der Oberseite und
AA11	Abdeckkappe an der Oberseite entfernen
AA12	Aufstellvorrichtung am Boden des Gegenstandes vollständig aufklappen.

**AD**

AD01	an (An) der Kante entzünden.
AD02	An der Zündseite entzünden.
AD03	an der Oberseite entzünden (anzünden)(.)
AD04	an der Spitze entzünden (anzünden) (.)
AD05	an der oberen Kante entzünden.
AD06	an der oberen Kante des eingeleimten Zylinders entzünden.

---

\*) vgl. Spalte 5 der Liste

AD07	an der Zündschnur anzünden (entzünden) (.) und
AD08	----
AD09	----
AD10	Auf der Verpackung dürfen keine Zeichen und Aufschriften angebracht sein, die zu Verwechslung mit dem EG-Zeichen (der CE-Konformitätskennzeichnung) geeignet sind.
AD11	An der Lasche festhalten und Knallziehband in Pfeilrichtung ziehen.
AD12	Abklebung der Zündschnur vorsichtig entfernen (und)
AD13	Anfang der Zündschnur vorsichtig herausziehen
AD14	Abdeckung der Raketen an beiden Seiten lösen und entfernen.

**AE**

AE01	An einem Ende entzünden und
AE02	Anzündkopf entzünden und
AE03	äußerstes Ende der Zündschnur entzünden
AE04	An einer Seite (die)
AE05	Anzündschnur erkennen und

**AF**

AF01	am (schwarzen) farbigen Ende entzünden (anzünden).
AF02	<b>Auf festen Stand achten!</b>

**AH**

AH01	Am Handgriff schräg nach oben halten oder in weiche Erde stecken
AH02	Am Handgriff fest in der Hand halten und

**AN**

AN01	<b>Abgabe nur in ungeöffneter Originalpackung erlaubt!</b>
AN02	----
AN03	Achtung! Nicht in Augen- oder Ohrennähe zünden,

**AR**

AR01	----
------	------

**AS**

AS01	Anzündkopf seitwärts stehend entzünden und
AS02	Anzündstelle seitlich stehend entzünden und
AS03	----
AS04	Abschußgerät senkrecht so mit der Spitze in den Boden stecken,

**AV**

AV01	Aufgeklappte Verpackung auf einen feuerfeste Unterlage legen.
------	---

**AW**

AW01	Abschußvorrichtung waagrecht auf ebenen Boden stellen
------	---

**AZ**

AZ01	Am Zündschwamm entzünden
AZ02	Abgeklebte Zündschnur

**B****BB**

BB01	Bei Beginn des Sprühens (Pfeifens) sofort senkrecht in die Luft werfen und
------	--

**BH**

BH01	----
------	------

**BI**

BI01	Bränder im Abstand von 50 - 60 cm mit je 2 Nägeln durch des Holzende auf eine Latte nageln.
------	---

**BO/Ö**

BO01	----
------	------

**BP**

BP01	----
------	------

**BS**

BS01	Blauen Schutzring erst unmittelbar vor der Verwendung abziehen. Roten Amorgesring in die Waffe einlegen.
BS02	Beigefügten Standfuß auf ebenen Boden legen.
BS03	Beigefügten Standfuß am Gegenstand befestigen.

**BW**

BW01	Brennende Wunderkerze nicht in die Nähe der Kleidung und (oder) brennbarer Sachen halten!
BW02	Brennende Wudnerkerzen von Textilien und anderen brennbaren Gegenständen fernhalten.

**C****CA**

CA01	Cellophanpapier an der Oberseite entfernen,
CA02	Cellophanpapier am oberen Ende der Zündschnur vorsichtig entfernen.

**D****DA**

DA01	----
DA02	Die Auflage 2 ist dem Vertreiber bekannt zu geben (bekannt zu machen).
DA03	----
DA04	----
DA05	----
DA06	Die Anzündstelle des Gegenstandes ist gegen unbeabsichtigte Zündung durch die Art und Form der Verpackung zu sichern.
DA07	Die Auflage 3 ist dem Vertreiber bekannt zu geben (bekannt zu machen).
DA08	Deckel abnehmen (abziehen).
DA09	Deckel an der Oberseite öffnen und nach hinten aufklappen
DA10	Deckel öffnen und abreißen.

**DD**

DD01	daß die <b>Füllung ungehindert nach oben ausgeworfen werden kann</b> (.) (und die)
DD02	daß die Füllung (der Inhalt) (der Abschußrohre) ungehindert senkrecht aufsteigen kann.
DD03	daß der Gegenstand fest und senkrecht steht.
DD04	daß die Füllung ungehindert <b>senkrecht</b> nach oben ausgeworfen werden kann.
DD05	daß die Füllung der Abschußrohre ungehindert <b>senkrecht</b> nach oben ausgeworfen werden kann.
DD06	Diesen Deckel nicht entfernen!

**DE**

DE01	Deckel entfernen.
------	-------------------

DE02	Den Erdspeiß senkrecht bis zum anschlag in den Boden stecken,
------	---

**DF**

DF01	die freiwerdende Zündschnur
DF02	Dieser Feuerwerkskörper hat zwei Anzündungen und

**DK**

DK01	Die kleinste Verpackungseinheit des Gegenstandes ist mit dem EG-Zeichen (der CE-Konformitätskennzeichnung) zu versehen.
------	---

**DN**

DN01	----
DN02	Danach nicht mehr berühren oder anschieben.

**DO/Ö**

DO01	Deckel öffnen und abreißen,
DO02	Deckel öffnen und zusammen mit den zwei seitlichen Laschen abreißen.

**DR**

DR01	durch <b>Reiben an der Reibfläche einer Streichholzschachtel</b> entzünden und
------	--

**DS**

DS01	Durchsichtiges Schutzpapier (an der Oberseite) entfernen.
DS02	----
DS03	----
DS04	Die seitliche Zünderbefestigung lösen,
DS05	-----
DS06	Durchsichtiges Schutzpapier an der Zündschnur entfernen.
DS07	Durchsichtiges Schutzpapier von der Zündschnur (Zündstelle) entfernen.
DS08	Das Schutzpapier an der Oberseite ist mit dem Hinweis zu versehen: Hier aufreißen und anzünden.
DS09	Durchsichtiges Schutzpapier an der Oberseite entfernen (und).

**DU**

DU01	----
DU02	Deckel und Schutzfolie entfernen.

**DV**

DV01	Der Vertrieb und das Überlassen an andere ist nur erlaubt, wenn die kleinste Verpackungseinheit (durch eine feste Umschließung) gegen unbeabsichtigtes öffnen gesichert ist und die Reibflächen der kleinsten Verpackungseinheit abgedeckt sind.
DV02	Der Vertrieb und das Überlassen an andere ist nur erlaubt, wenn die kleinste Verpackungseinheit durch eine feste Umschließung gegen unbeabsichtigtes Öffnen gesichert ist.
DV03	Deckel vom Körper weg und nicht auf Personen richten.

**DZ**

DZ01	----
DZ02	Der Zulassungsinhaber hat einen Auszug des Zulassungsbescheides, soweit er die Beschränkung betrifft, den Verwendern auszuhändigen.
DZ03	Die Zulassung ist hinsichtlich des Vertriebs und des Überlassens an Verbraucher auf Personen über 18 Jahren beschränkt.
DZ04	----
DZ05	die Zündschnur entzünden.

DZ06	Die Zündstelle an der Stirnseite des Gegenstandes entzünden und
DZ07	Durchsichtige Zündschnurbefestigung am oberen Ende lösen,
DZ08	Die Zulassung ist bis zum 30. September 2009 befristet.

**E****EA**

EA01	Evtl. auftretende Flamme leicht (vorsichtig) ausblasen
EA02	Ersatzanzündschnur seitwärts stehend am äußersten ende anzünden

**EE**

EE01	Etikett entfernen,
------	--------------------

**EF**

EF01	Ein Flöckchen Watte abtrennen, zusammenrollen und in den Aschenbecher legen. Bei Berührung mit einer glühenden Zigarette oder einem brennenden Streichholz entsteht ein Blitz (verpufft die Watte blitzartig).
------	--

**EP**

EP01	----
------	------

**EM**

EM01	Einlage mit einem spitzen Gegenstand soweit in die Zigarre oder Zigarette hineindrücken, daß sie vollkommen verschwindet. Nicht mehr als eine Einlage verwenden!
------	--

**ES**

ES01	----
------	------

**EU**

EU01	Ersatzanzündung unter dieser Abdeckung.
------	---

**F****FA**

FA01	Figur auf eine feuerfeste Unterlage stellen,
------	--

**FD**

FD01	Falls der Feuerwerkskörper seine Funktion nicht vollständig erfüllt, 15 Minuten warten, danach zu Feuerwerkskörper zurückkehren und
------	---

**FE**

FE01	Fontänen einzeln an der Zündseite anzünden.
------	---

**FU**

FU01	Fest und ruckartig am Bindfaden ziehen
FU02	Fest und ruckartig an beiden Enden (der Bindfäden) ziehen.
FU03	Fest und ruckartig an der Kugel ziehen.

**FV**

FV01	Flaschenboden (Boden) vom Körper weg und nicht auf Personen richten.
------	--

**FW**

FW01	Fackel waagrecht am freien Griffende halten und
------	---

**FZ**

FZ01	freiwerdende Zündschnur
------	-------------------------

**G****GA**

GA01	Gegenstand (Kreisel, Wirbel) auf eine <b>glatte, feuerfeste Unterlage legen</b> ,
GA02	Gegenstand (Feuerkugel, Bodenfeuerwirbel) <b>auf ebenen Boden legen</b> ,
GA03	Gegenstand (Kanonenschlag, Knallkörper) <b>auf den Boden legen</b> ,
GA04	Gegenstand (Tablette) auf eine (große,) <b>feuerfeste Unterlage legen</b> , (und)
GA05	Gegenstand (Kegel, Zauberkegel, Cobraschlange, Schlangenhut, Schlangenei, Vase, Fontäne, Schneekegel) <b>auf eine feuerfeste Unterlage stellen (,) (und)</b>
GA06	Gegenstand am <b>äußersten Ende entzünden</b> .
GA07	Gegenstand (Kinderfackel) am äußersten, roten, dünneren Ende anzünden und
GA08	----
GA09	----
GA10	Gegenstand am roten Ende halten und
GA11	----
GA12	Gegenstand (Wunderkerze, Schwärmer) <b>an der Reibfläche der Schachtel anreiben (,)</b> .
GA13	Gegenstand (Wunderkerze) am freien Drahtende halten und
GA14	Gegenstand ( <b>Tischfeuerwerk</b> , Sektglas, Tierfigur) auf einen feuerfesten Untersatz (z.B. Teller) stellen und
GA15	Gegenstand (Wunderkerze) am freien Drahtende halten oder aufhängen und
GA16	<b>Gegenstand (Luftpfeifer, Knallkörper, Rakete) am äußersten Ende der Zündschnur entzünden (anzünden) (,) und</b>
GA17	----
GA18	Gegenstand (Knallkörper) <b>anreiben(,)</b>
GA19	Gegenstand am Anzündkopf entzünden (und),
GA20	----
GA21	Gegenstand <b>an der Reibfläche einer Streichholzschachtel anreiben</b>
GA22	Gegenstand (Vesuv) <b>auf den Boden stellen (,) und</b>
GA23	Gegenstand (Handschlange) am gepreßten Griff (am Plastikgriff) so mit der Mündung senkrecht nach oben halten,
GA24	----
GA25	Gegenstand (Fontäne) am gepreßten Griff mit der Zündung (dem Zünder) waagrecht vom Körper weg in der Hand halten (,) und
GA26	----
GA27	----
GA28	Gegenstand an der Oberseite öffnen und Deckkassche abreißen
GA29	Gegenstand <b>auf ebenen Boden stellen</b> ,
GA30	Gegenstand auf eine <b>glatte, feuerfeste Unterlage stellen</b>
GA31	Gegenstand auf eine ebene Unterlage stellen
GA32	Gegenstand aus der Verpackung nehmen (und)
GA33	Gegenstand (Fontäne) an der Oberseite anzünden.
GA34	Gegenstand aufklappen und
GA34	Gegenstand am Handgriff waagrecht mit gestrecktem Arm vom Körper und brennbaren Materialien weg halten und
GA35	Gegenstand (Wunderkerze) am freien Drahtende halten, aufhängen oder senkrecht in die Erde stecken und
GA36	Gegenstand an den beiden Enden auseinanderziehen!
GA37	Gegenstand (Wunderkerze) am freien Drahtende aufhängen oder senkrecht in die Erde stecken und
GA38	Gegenstand am schwarzen Endstück in der Hand halten und

**GB**

GB01	Gegenstand (Feuertopf, Römisches Licht, Röm. Licht, Schlangenrohr, Silbersternlicht) <b>bis zur Hälfte senkrecht so eingraben</b> ,
------	---

GB02	----
GB03	----

**GC**

GC01	----
GC02	Gegenstand ca. 3 m über dem Erdboden mit der Zündleitung nach unten an einen Pfahl nageln.

**GD**

GD01	Gegenstand (Fontäne, Silberregen, Goldsprüher, Silbersprüher, Knallkörper) <b>durch Reiben an der Reibfläche einer Streichholzschachtel entzünden</b> (.) und
------	---

**GF**

GF01	Gegenstand fest in den Fußsteller eindrücken und standsicher so aufstellen,
GF02	Gegenstand fest und senkrecht an einem Pfahl befestigen (niemals annageln), (oder)

**GH**

GH01	Gegenstand (Tablette) hochkant auf die Erde oder auf eine feuerfeste Unterlage stellen,
------	---

**GI**

GI01	Gegenstand (Fontäne) in die Halterung stecken,
GI02	Gegenstände (Knallkörper) in ca. 50 - 60 cm Abstand an einem starken Draht oder Ast befestigen.

**GL**

GL01	Gegenstand leicht auf Steinboden werfen.
------	--

**GM**

GM01	Gegenstand (Kreisel, Goldkreisel, Silberkreisel) mit der Halbkugel nach unten auf den Boden legen, (.)und
GM02	Gegenstand mit dem Kegel nach unten auf eine glatte, feuerfeste Unterlage legen,
GM03	Gegenstand mit dem <b>Zünder nach oben</b> auf eine feuerfeste Unterlage stellen,
GM04	Gegenstand mit der (schwarzen) Zündseite (Zündstelle) vom Körper weg fest in der Hand halten (und) (.)
GM05	Gegenstand (Fackel) mit der Schutzkappe vom Körper weg in der Hand halten.
GM06	Gegenstand mit dem Zünder ( <b>waagerecht</b> ) vom Körper weg fest in der Hand halten (.) und
GM07	Gegenstand (Satellit) mit den Flügeln nach unten auf ebenen Boden stellen,
GM08	Gegenstand (Wirbel) mit den Flügeln nach oben auf den Boden legen,
GM09	----
GM10	----
GM11	Gegenstand mit der unbedruckten Seite nach unten auf den Boden legen.
GM12	----
GM13	Gegenstand (Kanonenschlag, Knallkörper) mit der Zündschnur senkrecht nach oben auf den Boden stellen,
GM14	Gegenstand (Knallkörper) mit der Zündschnur schräg nach oben auf den Boden stellen,
GM15	----
GM16	----
GM17	Gegenstand (Fontäne) mit der Zündung nach oben eingraben oder an einem Pfahl befestigen.
GM18	Gegenstand mit dem Zünder nach oben senkrecht auf ebenen Boden stellen (.)
GM19	Gegenstand mit dem Papierschutz nach oben bis zur Hälfte eingraben,
GM20	Gegenstand mit dem Etikett (mit der beschrifteten Seite) nach oben auf eine glatte, feuerfeste Unterlage legen.
GM21	Gegenstand mit dem Zündende nach oben an einem Pfahl befestigen.
GM22	Gegenstand mit der Kunststoff-Halbkugel nach unten auf eine (glatte,) feuerfeste Unterlage legen,
GM23	----

GM24	Gegenstand mit dem Zündende nach oben an einem Pfahl befestigen.
GM25	Gegenstand ( <b>Rakete</b> ) mit dem Leitstab so in eine feststehende, geeignete Halterung (z.B. <b>Weinflasche, Rohr</b> ) stecken, daß die Rakete ungehindert senkrecht aufsteigen kann, (.)
GM26	Gegenstand ( <b>Rakete</b> ) mit dem Leitstab so in eine feststehende, geeignete Halterung (z.B. zwei in 30 - 40 cm Entfernung senkrecht übereinander stehende <b>Ösen</b> ) stecken, daß die Rakete ungehindert senkrecht aufsteigen kann.
GM27	----
GM28	----
GM29	Gegenstand mit den Zündenden der Bränder waagrecht nach vorn ca. 3 - 4 m über dem Erdboden an einen Pfahl nageln.
GM30	----
GM31	Gegenstand mit dem Kopf der Nabe leicht drehbar auf beigefügtem Stift, welcher aufrechtstehend am oberen Ende eines 4 m langen Pfahles festgenagelt wird, aufsetzen, so daß der Gegenstand waagrecht auf dem senkrecht ausgerichteten Pfahl sitzt.
GM32	Gegenstand mit den Zündenden der Bränder nach oben ca. 3 m über dem Erdboden an einen Pfahl nageln.
GM33	Gegenstand mit zwei Nägeln durch den Holzstiel so an einem Pfahl befestigen,
GM34	----
GM35	Gegenstand mit der Nabe nach unten auf glatten Boden legen,
GM36	Gegenstand mit der Zündschnur nach oben auf ebenen(, festen) Boden legen
GM37	Gegenstand mit der blauen Anzündstelle nach oben bis zur Hälfte senkrecht eingraben,
GM38	Gegenstand mindestens 2 m hoch über dem Erdboden aufhängen.
GM39	Gegenstand mit der Zündschnur nach oben bis zur Hälfte eingraben,
GM40	Gegenstand mit dem roten Ende nach oben bis zur Hälfte senkrecht so eingraben,
GM41	Gegenstand mit der Spitze fest so in den Erdboden (Boden) eindrücken (stecken),
GM42	Gegenstand mit der Gebrauchsanweisung nach unten auf eine glatte, feuerfeste Unterlage stellen,
GM43	Gegenstand (Wunderkerze) mit dem Drahtende in die Erde stecken und
GM44	----
GM45	Gegenstand ( <b>Sonne</b> ) mit einem Nagel durch die <b>zwei Löcher der Halterung</b> leicht drehbar an einem Pfahl befestigen.
GM46	----
GM47	----
GM48	Gegenstand ( <b>Sonne, Sonnenrad</b> ) mit einem Nagel durch die Nabe leicht drehbar ca. 2 m über dem Erdboden (hoch) an einem Pfahl befestigen.
GM49	Gegenstand ( <b>Sonne</b> ) mit <b>beiliegendem Nagel durch die Nabe</b> leicht drehbar ca. 2 m über dem Erdboden an einem Pfahl befestigen.
GM50	Gegenstand ( <b>Sonne</b> ) mit einem <b>starken Nagel</b> durch die Nabe leicht drehbar ca. 4 m über dem Erdboden an einem Pfahl befestigen.
GM51	Gegenstand ( <b>Sonne</b> ) mit einem Nagel durch die Nabe ca. 2 m über dem Erdboden an einem Pfahl befestigen.
GM52	Gegenstand ( <b>Sonne</b> ) mit einem Nagel durch die <b>Bohrung der Hülse</b> (der Nabe) leicht drehbar an einem Pfahl befestigen.
GM53	Gegenstand mit dem Hülsenende so in die Öffnung drücken,
GM54	Gegenstand mit der Hülse nach oben auf eine glatte, feuerfeste Unterlage legen,
GM55	Gegenstand ( <b>Sonne</b> ) mit <b>beigefügtem Nagel</b> ca. 2 m über dem Erdboden leicht drehbar an einem Pfahl befestigen.
GM56	Gegenstand mit der Nabe nach unten auf einen glatte, feuerfeste Unterlage legen,
GM57	Gegenstand mit der Spitze nach oben auf ebenen Boden legen,
GM58	Gegenstand mit der Anzündstelle vom Körper weg fest in der Hand halten und
GM59	Gegenstand mit den Eisenstäben in die Erde stecken,
GM60	Gegenstand mit der Zündseite vom Körper weg fest in der Hand halten und
GM61	Gegenstand mit der Zündschnur senkrecht nach oben auf den Boden stellen,
GM62	Gegenstand mit der Zündseite vom Körper weg, am Handgriff fest in der Hand halten und

**GN**

GN01	Gegenstand nicht gleichzeitig entzünden!
------	--

**GS**

GS01	----
GS02	Gegenstand (Rakete, Knallkörper) senkrecht auf ebenen Boden stellen,
GS03	Gegenstand (Feuertopf) <b>senkrecht so auf ebenen Boden stellen,</b>
GS04	Gegenstand <b>so auf ebenen Boden stellen,</b>
GS05	Gegenstand so mit der Bodenöffnung auf einen eingeschlagenen Nagel schieben oder an der Öse aufhängen, daß der Gegenstand waagrecht hängt.
GS06	----
GS07	Gegenstand so mit der <b>Mündung</b> senkrecht nach oben am Griff (Kunststoffgriff, gepreßten <b>Griff</b> , Holzgriff) halten,
GS08	Gegenstand senkrecht mit der Papierabklebung (dem blauen Zündpapier) nach oben bis zur Hälfte eingraben,
GS09	----
GS10	Gegenstand so mit der <b>Zündung</b> senkrecht nach oben am <b>Kunststoffgriff</b> halten,
GS11	----
GS12	----
GS13	Gegenstand so mit beiden Enden an zwei ca. 1 m hohe, feststehende Pfosten nageln, daß die Zündenden der Bränder senkrecht nach oben stehen.
GS14	Gegenstand so auf den Boden stellen,
GS15	Gegenstand senkrecht mit der Zündschnur nach oben bis zur Hälfte eingraben,
GS16	Gegenstand senkrecht mit der Zündung nach oben eingraben oder an einem Pfahl befestigen.
GS17	Gegenstand so mit der Zündschnur senkrecht nach unten fest in der Hand halten,
GS18	Gegenstand senkrecht so eingraben,
GS19	Gegenstand senkrecht (so) in die Halterung stecken (stellen).
GS20	Gelbe Spitzkappe unbedingt abnehmen!
GS21	Gegenstand senkrecht auf einen feuerfesten Untersatz (z.B. Teller) stellen und
GS22	Gegenstand senkrecht nach unten halten und
GS23	Gegenstand senkrecht so auf <b>festen, ebenen</b> Boden stellen,
GS24	Gegenstand senkrecht auf eine (glatte), feuerfeste Unterlage stellen.

**GV**

GV01	Gegenstand (Boden) vom Körper weg und nicht auf Personen richten.
------	---

**GW**

GW01	Gegenstand (Fackel, Bengalfackel, Kinderfackel) waagrecht am freien Holzende halten und
GW02	Gegenstand (Fackel) waagrecht am weißen (roten) Ende halten und
GW03	----
GW04	Gegenstand (Scherzkork) wie einen Korken auf eine Flasche stecken und
GW05	Gegenstand (Wunderkerze, Sportfackel) <b>waagrecht am freien Draht-(Griff-)ende halten</b> und
GW06	----
GW07	----
GW08	Gegenstand waagrecht mit der Bodenöffnung auf einen eingeschlagenen Nagel schieben(.),
GW09	Gegenstand (Fontäne) waagrecht in der Hand halten und am schwarzen Ende entzünden.
GW10	Gegenstand waagrecht mit einem starken Nagel durch die Nabe leicht drehbar ca. 4 m über dem Erdboden auf der Stirnseite eines senkrecht stehenden Pfahles befestigen.
GW11	Gegenstand (Fontäne) waagrecht mit dem Zünder vom Körper weg fest in der Hand halten, und

GW12	----
GW 13	Gegenstand (Wunderkerze) am freien

**GZ**

GZ01	Gegenstand zu 1/3 senkrecht so eingraben,
GZ02	Gegenstand zu 2/3 senkrecht so eingraben,

**H****HA**

HA01	Handgriff abnehmen und am anderen Ende (der Hülse) wieder aufstecken.
HA02	Hier anzünden!

**HD**

HD01	Halterung des Gegenstandes nach unten schieben und senkrecht so in die Erde stecken,
------	--

**HI**

HI01	Hülse in das Näpfchen des Fußstellers einstecken.
------	---

**HM**

HM01	Hülse mit dem Führungsdorn senkrecht nach oben so auf einen Stab stecken oder an einem Pfahl befestigen, daß sich der Gegenstand ungehindert waagrecht drehen kann.
------	---

**HO**

HO01	Hier öffnen!
------	--------------

**HS**

HS01	Halterung senkrecht in den Boden stecken (und) (,)
------	--

**HU**

HU01	herunterziehen und locker am Pfahl befestigen.
HU02	Hindernisse über der Mündung vermeiden!

**I****ID**

ID01	In der Mitte der Papierabklebung der Stirnseite entzünden und
ID02	In die Erde stecken und

**IE**

IE01	in einen leeren Getränkekasten stellen (oder)
------	---

**IU**

IU01	Im Umkreis von 6 m dürfen sich keine brennbaren Gegenstände befinden.
------	---

**J****JK**

JK01	Jeder kleinsten Verpackungseinheit ist eine Montagehülse mit Führungsdorn beizufügen.
------	---

**K****KE**

KE01	Klarsichtfolie entfernen.
------	---------------------------

KE02	Knallkörper einzeln auf den Boden legen,
KE03	Klebestreifen entfernen.

**KN**

KN01	Kopf nicht über die Mündung halten!
------	-------------------------------------

**KU**

KU01	<b>Kühl und trocken lagern!</b>
------	---------------------------------

**KV**

KV01	Klebebänder vom Raketenkörper und Kopfstück abnehmen.
------	---

**L****LA**

LA01	lose Amorce nicht in der Hosentasche tragen!
------	--

**LD**

LD01	----
------	------

**LI**

LI01	Leitflügel in die Halterungen des Kunststoffringes fest einrasten,
LI02	----

**LM**

LM01	Latte mit den Zündenden der Bränder waagrecht nach vorn ca. 3 - 4 m über dem Erdboden an einen Pfahl nageln.
------	--

**LN**

LN01	Leitwerk nicht beschädigen!
------	-----------------------------

**M**

M-01	(Mindestabstand 1 m).
------	-----------------------

**MN**

MN01	mit nach oben weisenden Rohren auf ebenen Boden legen.
------	--

**MZ**

MZ01	Mindestabstand zu brennbaren Materialien 1 m!
------	---

**N****NA**

NA01	Nicht auf Personen werfen!
NA02	Nicht auf Personen richten!

**ND**

ND01	Nicht durch die Bränder nageln!
ND02	<b>Nach dem Anzünden nicht in der Hand halten (behalten)!</b>
ND03	Nach dem Anzünden Gegenstand (Sonne) nicht mehr berühren oder anschieben!
ND04	Nach dem Aufstellen der Rampe, diese Lasche nach innen drücken!
ND05	Nach dem Aufstellen der Rampe, diese Abdeckung an beiden Seiten lösen und entfernen!

**NE**

NE01	Nur einer der 4 Fäden knallt.
------	-------------------------------

**NF**

NF01	Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
------	---

**NG**

NG01	Nicht gegen den Wind halten!
------	------------------------------

**NI**

NI01	Nicht in Gesichtsnähe zünden!
NI02	Nicht in Gesichtsnähe verwenden!
NI03	<b>Nur im Freien verwenden!</b>
NI04	Nicht in Gesichtsnähe verschießen!
NI05	Nicht in Augennähe entzünden!
NI06	----
NI07	----
NI08	Nicht in der Nähe von brennbaren Gegenständen und trockenen Nadelbäumen abbrennen!
NI09	----
NI10	Nicht in die Nähe der Kleidung und brennbarer Sachen halten.
NI11	Nicht in der Nähe von Kleidungsstücken oder anderen brennbaren Materialien verwenden!

**NM**

NM01	Nur mit aufgeklappter Aufstellvorrichtung verwenden!
------	--

**NU/NÜ**

NU01	Nicht unter Beleuchtungskörpern abschießen! (verwenden)
NU02	Nur über (einer feuerfesten) feuerfester Unterlage (z.B. Teller) abbrennen!
NU03	Nur über den Köcher beugen!

**NZ**

NZ01	Nur zur Verwendung in Kinderpistolen.
NZ02	Nur zur Verwendung in Hot Wheels der Firma Matell!
NZ03	----

**O****O-**

O-01	Oben
O-02	oder

**OA**

OA01	oben anzünden.
------	----------------

**OV**

OV01	Oberseite vom Körper weg und nicht auf Personen richten!
------	--

**P****PA**

PA01	----
------	------

**PD**

PD01	Papierabklebung der Stirnseite entzünden.
------	---

**PE**

PE01	Papierschutz (Papier) entfernen,
------	----------------------------------

**PF**

PF01	Pille fest mit dem vorstehenden Teil der Folienumwicklung in das vorgesehene Loch der Figur stecken und
------	---

**PI**

PI01	----
PI02	----

**R****RB**

RB01	Rauch beim Einatmen gesundheitsschädlich.
------	---

**RM**

RM01	Reibkopf mit der Reibfläche anzünden.
------	---------------------------------------

**RS**

RS01	Rotes Schutzpapier an der Oberseite (vorsichtig) entfernen,
RS02	Rotes Schutzpapier entfernen.
RS03	Rote Schutzhülse abziehen,
RS04	Rote Schutzkappe und Abdeckung der Reibfläche entfernen,

**S****SA**

SA01	<b>Schutzkappe abziehen (.) und</b>
SA02	Schutzpapier am Flaschenhals entfernen und die im Flaschenhals befindliche
SA03	seitlich (Seitlich) an der Zündschnur entzünden.
SA04	Schutzhülse abziehen,
SA05	Schutzpapier abwickeln, freierdende
SA06	Schutzdeckel abziehen,
SA07	Schachtel auf ebenen Boden stellen,
SA08	Schutzpapier an der (An)Zündschnur (vorsichtig) entfernen,
SA09	Schutzpapier an der Oberseite entfernen,
SA10	Schachtel auf ebenen Boden stellen,
SA11	so auf ebenen Boden stellen,
SA12	----
SA13	Schutzflasche abziehen
SA14	Schutzpapier an der Zündschnur entfernen,
SA15	Standfuß ausklappen

**SD**

SD01	Schutzkappe der Zündleitung abziehen,
SD02	Standbeine der Rakete bis zum Anschlag aufspreizen und Rakete auf einen festen Untergrund so aufstellen,
SD03	Standfuß durch nach unten schieben der Papphülse (bis zum Einrasten) herausklappen,
SD04	Schutzhülse der Anzündschnur lösen,

**SE**

SE01	Schutzpapier entfernen
SE02	Stülpedeckel entfernen
SE03	Standfußfixierung entfernen (und)

**SK**

SK01	Seitliches Klebesiegel entfernen und
------	--------------------------------------

**SN**

SN01	----
SN02	Schutzhülse nach unten wegschieben,
SN03	Sicherungsglasche nach innen drücken.

**SO**

SO01	Schutzkappe oben abziehen,
------	----------------------------

**SR**

SR01	<b>sich rasch entfernen.</b>
------	------------------------------

**SS**

SS01	----
SS02	----
SS03	----
SS04	seitwärts stehend entzünden und
SS05	<b>seitlich stehend an der Zündschnur anzünden (entzünden)</b>
SS06	<b>Seitwärts stehend am äußersten Ende der Zündschnur entzünden und</b>
SS07	seitwärts stehend an der Zündschnur entzünden (anzünden) und
SS08	seitwärts stehend an der Papierabklebung (der Stirnseite) entzünden und
SS09	----
SS10	----
SS11	seitwärts stehend am äußersten Ende entzünden und
SS12	----
SS13	sofort senkrecht in die Luft werfen und
SS14	----
SS15	sich sofort mindestens 8 m entfernen.

**SV**

SV01	Schutzpapier von der (An)Zündstelle entfernen,
SV02	Sicherheitsabdeckung von der Anzündstelle entfernen,

**SW**

SW01	sofort wegwerfen und
SW02	Sichtbar werdende

**SZ**

SZ01	Seitliche Zündschnurabdeckung öffnen und abreißen.
SZ02	Stahldrahthalterung zwei Hand breit senkrecht in den Boden stecken, Abschlußköcher mit der Ausstoßöffnung nach oben durch beide Ringe schieben, daß die Unterseite auf dem Boden aufsteht und die Raketen senkrecht aufsteigen können, oder Abschlußköcher mit der Abschlußöffnung nach oben in einen auf ebener Erde stehenden, geeigneten Getränkekasten stecken.

**T****TA**

TA01	Trocken aufbewahren, vor Nässe schützen
TA02	Trocken aufbewahren - vor Nässe schützen!

**TL**

TL01	Trocken lagern!
------	-----------------

**TU**

TU01	----
------	------

**U****US**

US01	und sich gegen den Wind entfernen.
------	------------------------------------

**V****VD**

VD01	Vor dem Zünden gesamten Raketenkopf abnehmen und Zündabdeckung entfernen!
VD02	Vor dem Anzünden diesen Deckel abnehmen.
VD03	Vor dem Zünden Kappe entfernen
VD04	Vor dem Anzünden diese Etikett abreißen.

**VE**

VE01	Vorsicht, Effekt beginnt sofort!
------	----------------------------------

**VF**

VF01	Vorsicht, Füllung wird nach oben ausgestoßen.
------	---

**VG**

VG01	----
VG02	Vorsicht, Gegenstand steigt hoch!
VG03	<b>Vorsicht, Gegenstand</b> (Satellit, Rakete, Knallkörper, Wirbel) <b>steigt auf!</b>
VG04	vorsichtig gerade biegen,

**VO**

VO01	Verpackung öffnen und so auf ebenen Boden legen,
VO02	Verpackung öffnen

**VN**

VN01	Verpackung nicht entfernen!
------	-----------------------------

**VS**

VS01	Vorsicht, Schlacke tropft ab!
------	-------------------------------

**W****WM**

WM01	waagrecht mit der Flamme vom Körper weg fest in der Hand halten.
WM02	Wunderkerze mit dem freien Drahtende in eine geeignete, nicht brennbare Unterlage stecken und an der Oberseite anzünden.

**WS**

WS01	Wunderkerze senkrecht in die Erde stecken und
WS02	wobei sicherzustellen ist, dass sich keine Körperteil über dem Feuerwerkskörper befindet, und

**Z****ZA**

ZA01	<b>Zündschnur (Zünder) am äußersten Ende entzünden (anzünden) (.) und</b>
ZA02	Zündschnur anzünden und

ZA03	----
ZA04	Zünder am äußersten Ende entzünden und
ZA05	Zündgewebe am äußersten Ende entzünden.
ZA06	Zellophanpapier am oberen Ende der Zündschnur vorsichtig entfernen.
ZA07	Zündstäbchen anzünden und mit dem glimmenden Ende die (gelbe) Oberseite der im Blütenkranz befindlichen Fontäne anzünden.
ZA08	Zündschnurbefestigung am oberen Ende lösen,.
ZA09	Zellophanpapier an der Oberseite entfernen,

**ZD**

ZD01	Zündstäbchen der Verpackung entnehmen.
------	--

**ZE**

ZE01	Zündschnur entzünden (.) und
ZE02	----
ZE03	----
ZE04	Zünderschutz entfernen.
ZE05	Zündschnurabdeckung entfernen

**ZG**

ZG01	----
ZG02	Zum Geschenk entnehmen unteren Deckel öffnen.

**ZH**

ZH01	Zündschnur herausziehen,
ZH02	----
ZH03	Zündleitung herunterziehen und locker am Pfahl befestigen.

**ZN**

ZN01	----
------	------

**ZS**

ZS01	<b>(An)Zündschnur seitwärts stehend am äußersten Ende entzünden (anzünden) und</b>
ZS02	<b>Zündschnur seitwärts (seitlich) stehend entzünden und</b>
ZS03	----
ZS04	----
ZS05	<b>Zündkopf</b> seitwärts stehend entzünden und
ZS06	<b>Zündgewebe</b> seitwärts <b>stehend</b> am äußersten Ende entzünden und
ZS07	----
ZS08	<b>Zündung</b> seitwärts stehend entzünden und
ZS09	----
ZS10	<b>Zündschnur seitlich</b> stehend entzünden (anzünden) und

**ZV**

ZV01	Zündschnur vorsichtig herausbiegen (herausziehen) (herausheben),
ZV02	Zündleitung vor dem Aufrichten des Pfahles vom Gegenstand lösen,
ZV03	Zur Vermeidung von Verbrennungen Gegenstand waagrecht mit der Flamme vom Körper weghalten.

**ZZ**

ZZ01	Zum Zünden Klebeband entfernen
------	--------------------------------